# titel

### Voorbeeld

### Te gebruiken bij:

-

### Eigenschappen:

-

### Info

#### String, het afwijkende object

In dit voorbeeld wordt een generieke klasse "Box" gemaakt, die kan worden gebruikt om een willekeurig type object op te slaan. In de "Main" klasse wordt een instantie van "Box" gemaakt met het type "String", en een string wordt toegevoegd en vervolgens opgehaald.

stringBox.add("Hello");

String content = stringBox.get();

String content = 1;

String char = ‘A’;

String char = ‘1’;

String content = “test-5”;

String float = 1.0;

String double = 1.0;

System.out.println(content, chaf, float, double);

}

}

String-type heeft een identiteitscrisis. String is namelijk wel een volwaardig object. Het is eigenlijk een object-type-variant

#### Stringbuilder

StringBuilder is een klasse in Java die wordt gebruikt om strings dynamisch op te bouwen. Het verschilt van de String-klasse doordat StringBuilder mutable (veranderlijk) is, wat betekent dat je de inhoud ervan kunt wijzigen zonder een nieuw object te hoeven maken telkens wanneer je wijzigingen aanbrengt.

Met StringBuilder kun je efficiënt strings samenvoegen, invoegen, verwijderen of wijzigen zonder veel overhead. Je kunt tekens, subreeksen en andere gegevens typen toevoegen met behulp van de verschillende methoden die worden aangeboden, zoals append(), insert(), delete(), replace(), enzovoort.

Hier is een voorbeeld van het gebruik van StringBuilder om een string op te bouwen:

java

StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();

stringBuilder.append("Hello");

stringBuilder.append(" ");

stringBuilder.append("World!");

String result = stringBuilder.toString();

System.out.println(result);

Dit zal de volgende uitvoer produceren:

Hello World!